# Изпит по "Основи на програмирането" -

# 29 февруари и 1 март

## Задача 2. Футболни резултати

Футболен отбор участва в благотворителен турнир. На този турнир отборът играе **три мача като домакин**. Да се напише програма, която изчислява **колко победи, равенства и загуби** има отборът по време на турнира**,** спрямо **резултатите от мачовете.**

**\*Забележка: Отборът винаги е домакин, следователно първата цифра от резултата съответства на головете вкарани от него.**

### Вход

От конзолата се четат **3 реда**:

1. **Резултат от първия мач – текст**
2. **Резултат от втория мач – текст**
3. **Резултат от третия мач – текст**

**Резултатите ще са в следния формат: "2:0", "0:1", "1:1" и т.н.**

*/броят голове винаги ще бъде едноцифрено число/*

### Изход

**На конзолата да се отпечатат три реда**:

* **"Team won {брой спечелени мачове} games."**
* **"Team lost {брой загубени мачове} games."**
* **"** **Drawn games: {брой равни мачове}"**

### Примерен вход и изход

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 3:1  0:2  0:0 | Team won 1 games.  Team lost 1 games.  Drawn games: 1 | Първи мач: 3:1 => 3 > 1 -> победа  Втори мач: 0:2 => 0 < 2 -> загуба  Трети мач: 0:0 => 0 = 0 -> равен мач  1 победа, 1 загуба, 1 равен мач |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 4:2  0:3  1:0 | Team won 2 games.  Team lost 1 games.  Drawn games: 0 | Първи мач: 4:2 => 4 > 2 -> победа  Втори мач: 0:3 => 0 < 3 -> загуба  Трети мач: 1:0 => 1 > 0 -> победа  2 победи, 1 загуба, 0 равни мача |
| 0:2  0:1  3:3 | Team won 0 games.  Team lost 2 games.  Drawn games: 1 | Първи мач: 0:2 => 0 < 2 -> загуба  Втори мач: 0:1 => 0 < 1 -> загуба  Трети мач: 3:3 => 3 = 3 -> равен  0 победи, 2 загуби, 1 равен мача |